

I. PHẦN LÝ THUYẾT

1. Nêu cấu trúc của câu lệnh lặp với số lần biết trước?
2. Hãy phát biểu sự khác biệt giữa câu lệnh lặp với số lần biết trước và câu lệnh lặp với số lần lặp chưa biết trước.
3. Hãy nêu các lợi ích của việc sử dụng biến mảng trong chương trình?

II. PHẦN THỰC HÀNH

1. Viết chương trình, lập trình bài toán tìm tổng của n số tự nhiên liên tiếp, với n là số được nhập vào từ bàn phím.
2. Viết chương trình, lập trình bài toán tìm tổng của n số tự nhiên chẵn liên tiếp, với n là số được nhập vào từ bàn phím.
3. Viết chương trình, lập trình bài toán in ra bảng nhân n , với n là số được nhập vào từ bàn phím.
4. Viết chương trình lập trình bài toán tìm tổng nghịch đảo của n các số tự nhiên liên tiếp? Với n là số được nhập vào từ bàn phím.
5. Viết chương trình lập trình bài toán tìm tổng các ước số của n . Với n là số được nhập vào từ bàn phím.
6. Viết chương trình lập trình bài toán kiểm tra xem một số có là số nguyên tố hay không. Nếu đúng in ra màn hình kết quả khẳng định là số nguyên tố, ngược lại khẳng định số đó là hợp số.

----- Hết -----

Đồng Tiến, ngày 25 tháng 5 năm 2020
NGƯỜI SOẠN NỘI DUNG
(Đã ký)

Nguyễn Thị Diệp Linh